Національний технічний університет України

«Київський Політехнічний Інститут»

Факультет інформатики і обчислювальної техніки

Кафедра обчислювальної техніки

**Лабораторна робота №3**

**З предмету «Захист інформації в комп’ютерних системах»**

Виконав:

Студент  
IV курсу ФІОТ  
групи ІО-12  
Бута С. О.

Залікова книжка №1205

Київ-2015

**Завдання**

Зробити запит паролю користувача кожних 15 секунд. Якщо пароль введено невірно 5 разів – блокувати користувача.

**Звіт**

Лістинг:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Collections.ObjectModel;

using System.Diagnostics;

using System.IO;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Threading;

namespace Computer\_System\_Security

{

/// <summary>

/// Interaction logic for UserWindow.xaml

/// </summary>

public partial class UserWindow : Window

{

public UserWindow(UserContainer userContainer)

{

InitializeComponent();

WindowStartupLocation = System.Windows.WindowStartupLocation.CenterScreen;

this.Loaded += new RoutedEventHandler(Window1\_Loaded);

this.userContainer = userContainer;

}

ObservableCollection<DirectoryEntry> entries = new ObservableCollection<DirectoryEntry>();

ObservableCollection<DirectoryEntry> subEntries = new ObservableCollection<DirectoryEntry>();

private UserContainer userContainer = null;

private List<string> userFolders = new List<string>();

private bool loginDialogActive = false;

DispatcherTimer timer = null;

int wrongCount = 0;

void Window1\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if (userContainer != null)

{

parseUserFolders();

foreach (string folder in userFolders)

{

DirectoryEntry d = new DirectoryEntry(folder, folder, "<Driver>", "<DIR>", Directory.GetLastWriteTime(folder), "Images/dir.gif", EntryType.Dir);

entries.Add(d);

}

}

timer = new DispatcherTimer();

timer.Tick += timer\_Tick;

timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 15);

timer.Start();

this.listView1.DataContext = entries;

}

void timer\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

if (!loginDialogActive)

{

showLoginDialog();

}

}

private void showLoginDialog()

{

Debug.WriteLine("showLoginDialog");

loginDialogActive = true;

userPassword.Password = "";

LoginDialog.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

}

private void parseUserFolders()

{

string folders = userContainer.FolderPath;

string[] dividedFolders = folders.Split(';');

foreach (string folderPath in dividedFolders)

{

string clearPath = folderPath.Substring(1, folderPath.Length - 2);

userFolders.Add(clearPath);

}

}

void listViewItem\_MouseDoubleClick(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

ListViewItem item = e.Source as ListViewItem;

DirectoryEntry entry = item.DataContext as DirectoryEntry;

if (entry.Type == EntryType.Dir)

{

subEntries.Clear();

foreach (string s in Directory.GetDirectories(entry.Fullpath))

{

DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo(s);

DirectoryEntry d = new DirectoryEntry(

dir.Name, dir.FullName, "<Folder>", "<DIR>",

Directory.GetLastWriteTime(s),

"//Images//dir.gif", EntryType.Dir);

subEntries.Add(d);

}

foreach (string f in Directory.GetFiles(entry.Fullpath))

{

FileInfo file = new FileInfo(f);

DirectoryEntry d = new DirectoryEntry(

file.Name, file.FullName, file.Extension, file.Length.ToString(),

file.LastWriteTime,

"//Images//file.png", EntryType.File);

subEntries.Add(d);

}

listView2.DataContext = subEntries;

}

}

private void Login\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if (userPassword.Password == userContainer.Password)

{

wrongCount = 0;

if (timer != null)

{

timer.Stop();

}

timer = new DispatcherTimer();

timer.Tick += timer\_Tick;

timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 15);

timer.Start();

LoginDialog.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

UserLogger.AddLog(userContainer, DateTime.Now, "Auth", true);

loginDialogActive = false;

}

else

{

wrongCount++;

if(wrongCount > 4)

{

this.Close();

}

passwordTitle.Text = "Wrong password (" + wrongCount + "/5)";

UserLogger.AddLog(userContainer, DateTime.Now, "Auth", false);

}

}

}

Вікно програми:

